

Doğrusal Programlama ve Madencilğe İlişkin iki Basit Örnek

Linear Programming and Two Simple Examples From Mining

A.Oktay YALGIN(*)

ÖZET

Bu yazıda yöneylem araştırmasına ana hatlarıyla değinilmiş; ve en çok kullanılan alanı bulan Doğrusal Programlama Yönteminin kuramına kısaca değinilirken; basite indirgenmiş iki ayrı madencilik sorununun herbirine, üç ayrı yolla çözüm örnekleme yapılmış ve aynı sonuca ulaşıldığı görülmüştür.

ABSTRACT

In this paper, basic operational research methods are explained briefly. Linear Programming which is the most popular method of operational research is explained. Two simple examples are given and three different solution techniques are applied and the same results, are obtained.

(*) Maden Y .Müh., ANKARA.

1. GİRİŞ

Yöneylem araştırmasının kökenleri çok eskilere gitmekle birlikte, bilinen anlamda bu tür eylemlere yöneylem araştırması denilmeye II. Dünya Savaşı sırasında başlamıştır. Bu savaşta ilk kez kullanıldığında, İngiliz Genel Kurmay Başkanlığında Prof. Plackettin ve diğer bilim adamları, Alman savaş uçaklarına karşı öyle bir ulusal savunma sistemi oluşturmuşlardır ki, Almanlar her hücum uçuşunda yollarının İngiliz uçaklarınca kesilmiş olduğunu görmüşlerdir. Yöneylem araştırması savaşın sonlarına doğru ABD'de kullanılmaya başlanmıştır.

Savaştan sonra, bilim adamları eski görevlerine dönünce yöneylem araştırması yaygınlaşmaya ve insan, makina, malzeme ve paradan oluşan karmaşık sistemlerde ve endüstride uygulanmaya, sorunların çözümü için karar organlarına seçenekler sunulmaya başlanmıştır; ve *"Elde varolan olanaklardan en verimli şekilde en yüksek yararı sağlamak amacıyla girilen bilimsel eylemler ve yöntemlerin tümüdür"* diye de tanımlanmıştır.

İnsanlığın uygarlık basamaklarına ilk adımı atması ile başlayan üretim; ekonomistlere göre fayda yaratmak, mühendislere göre ise bir fiziksel varlık üzerinde değer artırıcı değişiklik yapmak ya da ham ve yarı mamulü, mamul hale getirmektir. Fakat tanım ne olursa olsun önemli olan miktar, kalite, zaman ve maliyetin en uygununu saptamaktır. Süreç içinde bunu arayış yöntemleri çok değişmiştir. Örneğin, yüzyıl önceki ve bunların bugünkü benzeri olan küçük işletmelerde işyeri sahibinin kişiliğinde yöneticilik görevi de bütünleşmiş ve aynı kişi finans, alım-satım, üretim ve kalite denetimi vb. birçok sorunun çözüm sorumluluğu ve yetkisini üstlenmiştir. İşletmeler büyüdükçe ve sorunlar karmaşıklaştıkça değişkenler arasında seçim yapıp karar verecek yöneticiler işbaşına gelmeye başlamış ve bunlar da kendi aralarında iş bölümü ve uzmanlaşmaya yönelmişlerdir. Bu gelişmelerin yanı sıra, yeni yeni teknikler ve yöntemler geliştirilmeye başlanmıştır. Yöneylem araştırmalarında bu tekniklerden en önemli ve en geniş uygulama alanı bulmuş olanlardandır.

Genellikle yöneylem araştırması; sistem yaklaşımı, meslekler arası yaklaşım ve bilimsel yöntem kullanma özelliklerini taşımaktadır. Çünkü örgüt ile ilgili verilen kararda, örgütü oluşturan parçaların örgüt çevresi ile olan etkileşimini gözönüne almak gerekir. Diğer yandan, değişik mesleklerde-

ki kişiler farklı eğitimlerden geçtiklerinden, farklı yöntemler üzerinde beceri ve farklı biçimde düşünme alışkanlıkları kazanmışlardır. Dolayısıyla bir meslek mensubu, bir olayın belli yönlerini görme, diğer yönlerini ise önemsememe alışkanlığını kazanmıştır. Bu nedenle, farklı mesleklerin o olaydaki görüşleriyle de yaklaşmak gereği doğmaktadır. Ayrıca bilimsel yaklaşım, matematiksel model kurmak ve bu modelden, soruna benzetim yapılarak ya da matematiksel analiz- ile çözüm aranmaktadır.

2. SORUNA YAKLAŞIM

En uygun çözüm modelini bulmak için yapılan yaklaşımdaki aşamalar şöyle sıralanabilir:

2.1. Sorunun Analizi ve Formüle Edilmesi

Sorun formüle edilirken bazı bilgilere sahip olmak gerekmektedir. Elde edilen bu bilgiler birbiriyle ilişkilendirilerek fonksiyonel bir ilişki kurulur. Kurulan bu ilişki optimize (minimize/maksimize) edilir. Buradaki "optimum"un anlamı, var olan koşullardaki en uygun çözümdür. Bu da, maliyet minimizasyonu ya da kar maksimizasyonu biçiminde amaçlanmaktadır.

Sorun formüle edilirken sahip olunması gereken bilgiler, sistemi etkileyen çeşitli değişkenler olup bunların bir kısmı denetlenebilir, bir kısmı denetlenemez türdendir.

2.1.1. Denetlenebilir Değişkenler

Yöneticinin ya da yönetimin denetiminde olan ve stratejiyi etkileyen değişkenler olup, bunları yönetici istediği biçimde değiştirebilir. Bunlar;

- Karar verici (kendisi)
- Karar vericinin amaçları,
- Denetlenebilir diğer değişkenler (X_j ; $j = 1, 2, 3, \dots, n$).

2.1.2. Denetlenemeyen Değişkenler

Bu tür değişkenler yöneticinin denetimi dışında olup ortam koşullarından kaynaklanan değişkenlerdir:

$$Y_{p-j} = 1, 2, 3, \dots, n$$

2.1.3. Kısıtlayıcılar

Bunlar sonucu etkileyen ya da sorun yaratan öğelerdir. Bu kısıtlayıcılar ayrı bir eşitlik ya da eşitsizlikler takımı biçiminde belirtilir.

2.2. Matematiksel Modelin Kurulması

Sorun formüle edildikten sonra en iyi temsil edilebilecek matematiksel sembolik bir model kurulur.

X-: Denetlenebilen değişkenler (Karar değişkenleri)
Yp Denetlenemeyen değişkenler (Parametreler)
f : X: ile Y; arasındaki ilişki ise,

$$M=f(X_j, Y_j)$$

olarak ifade edilir. Genel olarak amaç, M değerini optimum yapan X; değerinin saptanmasıdır. Kısıtlayıcılar ise yukarıda değinildiği gibi $X_1 > 0$, $X_2 > 0$, $X_3 > 0$ olmak koşuluyla eşitlik ya da eşitsizlikler takımı biçiminde belirtilir.

2.3. Modelin Çözümü

Modeldeki değişkenlerin, optimum çözüm ya da optimuma en yakın çözüm biçiminde saptanmasıdır.

2.4. Çözümün Kanıtlanması ve Değerlendirilmesi

Model kurulup bir çözüm elde edildikten sonra, modelin gerçek durumu yansıtıp yansıtmadığı denenip kanıtlanır. Çelişkili bir durum varsa nedeni araştırılır. Genellikle bu nedenler, modelin soruna etkisi olmayan bazı değişkenleri içermesinden ya da tam tersi, önemli bazı değişkenleri içermemesinden, ayrıca değişkenlerin sağlıklı olmamasından ve model yapısının hatalı olmasından kaynaklanabilir.

2.5. Sonucun Kabulü ve Uygulamaya Konması

3. YÖNEYLEM ARAŞTIRMASINDA KULLANILAN YÖNTEMLER

Yazımızın asıl konusunu Doğrusal Programlama oluşturmakla birlikte, yöneylem araştırmasında kullanılan diğer önemli yöntemleri belirtmekte yarar vardır. Bu yöntemler; Kuyruk Kuramı, Stok Modelleri, Oyun Kuramı, Danışma Kuramı, Graflar Kuramı, Stokastik Yöntemler, Kritik Yol Yöntemi, Yenileme ve Seçeneklerin Karşılaştırılması Yöntemi vb. kuram ve yöntemlerdir.

4. DOĞRUSAL PROGRAMLAMA

Doğrusal Programlama, yöneylem araştırmasının en yaygın uygulanan yöntemlerinden biridir. Temeli, matematiğin en eski kuramlarından olan *Aynı Anda Çözülebilir Eşitsizlikler'e* dayanmaktadır. Ancak, matematiksel bir programlama olarak geçmişi yenidir. Doğrusal programlamanın ilk ve ayrıntılı kuramsal tartışması matematikçi L.V. Kantorovich tarafından yapılmıştır. Bugünkü anlamıyla yorumu ise matematikçi G.B. Dantzig 1947 yılında yapmıştır. Dantzig'in bu yorum ve çalışmaları J.V. Neumann, L. Hurwicz ve T.C. Koopmans gibi ekonomist ve matematikçiler* tarafından desteklenmiş ve bugün "*Simpleks*" adıyla tanımlanan yöntemle ulaşılmıştır, özellikle gelişen bilgisayar olanakları, bu tekniği bugün işletmelerin her aşamasında çok karmaşık olabilen sorunların çözümünde dahi başarı ile kullanılabilir duruma getirmiştir.

Doğrusal programlama, belli doğrusal eşitsizliklerin kısıtlayıcı koşullar altında doğrusal bir amaç fonksiyonunu optimumlaştırmak biçiminde tanımlanabilir. Buradaki optimumlaştırma, belli bir amaca en düşük maliyetle ulaşmak ya da belli kaynaklarla en yüksek kârı sağlamak anlamındadır.

Bir sorunun doğrusal programlama yöntemi ile çözülebilmesi için; değişkenlerin rakamlarla ifadelenebilmesi için; değişkenler arasında seçenek (alternatif) seçim olanağı bulunması ve uygulanacak sorunun kısa devreli olması gerekir. Bütünüyle matematiksel temellere dayanan ve ulaşılan sonuçlarda kişisel etkileri ortadan kaldıran doğrusal programlamadaki doğrusallık, matematiksel modelde kullanılan eşitlik ya da eşitsizlik takımlarının ve aynı zamanda amaç fonksiyonunun 1. derece olmasından kaynaklanmaktadır. Diğer yandan doğrusal programlamanın bir özelliği de, matematikte (n) tane bilinmeyen, birbirinden bağımsız (n) tane doğrusal denklemlerle çözülebildiği halde, doğrusal programlamada (n) tane bilinmeyen (n)'den daha az denklemlerle çözülebilir olmasıdır.

Doğrusal programlamanın 3 ana unsuru vardır:
— Amaç Fonksiyonu
— Kısıtlama Fonksiyonları
— Pozitif Kısıtlama

4.1. Amaç Fonksiyonu

Doğrusal programlamada amaç fonksiyonu kâr maksimizasyonu ya da maliyet minimizasyonu olur. Bu amaç fonksiyon;

$$z_{\text{mak/min}} = \sum_{j=1}^n C_j X_j \text{ şeklinde tanımlanır.}$$

Burada;

Z : Amaç fonksiyonu

X_j : Değişkenler 0: 1,2,3,... n)

C_j : Sabit katsayılar (j: 1,2,3,... n)'dir.

4.2. Kısıtlayıcı Fonksiyonlar

Bilindiği gibi işletmeler eylemlerini, örneğin makinelerin kapasitesi, işgücü ya da finansman gibi birtakım kısıtlayıcı kaynak ve koşullar altında sürdürürler. İşte böyle a_{ij} ve b- sabit katsayılar olmak üzere;

Maksimizasyon (kâr) sorununda:

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} X_j \leq b_i, (i: 1, 2, 3, \dots, m)$$

Minimizasyon (Maliyet) sorununda ise:

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} X_j \geq b_i, (i: 1, 2, 3, \dots, m)$$

biçiminde ifade edilir.

Buna karşın örneğin, beslenme sorunlarında ya da makinelerin sürekli tam kapasitede çalıştırılma durumlarında ya da sınırlı hammadde miktarı olan durumlarda,

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} X_j = b_i, (i: 1, 2, 3, \dots, m)$$

durumundan söz edilir.

4.3. Pozitif Kısıtlama

İşletmeler ya üretimde bulunurlar ya da bulunmazlar. Bu nedenle, değişkenler sıfıra eşittir ya da pozitif'dir. Negatif olamazlar. X_j > 0, (j: 1,2,3,...n)

Bu ifadeler toplu olarak gösterilirse:

Amaç Fonksiyonu:

$$\text{mak/min} = C_1 X_1 + C_2 X_2 + \dots + C_n X_n$$

Kısıtlayıcılar:

$$a_{11} X_1 + a_{12} X_2 + \dots + a_{1n} X_n (\leq, =, \geq) b_1$$

$$a_{21} X_1 + a_{22} X_2 + \dots + a_{2n} X_n (\leq, =, \geq) b_2$$

$$\vdots$$

$$a_{m1} X_1 + a_{m2} X_2 + \dots + a_{mn} X_n (\leq, =, \geq) b_m$$

Pozitif Kısıtlama:

X₁ ≥ 0, X₂ ≥ 0, ..., X_n ≥ 0 olarak tanımlanır.

Bu ifade matris notasyonu ile gösterildiğinde;

Fiyat Vektörü:

$$C = [C_1, C_2, \dots, C_n] \quad (1 \times n)$$

Karar Değişkenleri Vektörü:

$$X = \begin{bmatrix} X_1 \\ X_2 \\ \vdots \\ X_n \end{bmatrix} \quad (n \times 1)$$

Teknolojik Matris:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \quad (m \times n)$$

Gereksinme (Kaynak) Vektörü:

$$b = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix} \quad (m \times 1)$$

olduğundan,

Amaç Fonksiyon:

$$Z = (C_1, C_2, \dots, C_n) (1 \times n) \begin{bmatrix} X_1 \\ X_2 \\ \vdots \\ X_n \end{bmatrix} \quad (n \times 1)$$

ya da Z = C . X olur.

Kısıtlayıcılar:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X_1 \\ X_2 \\ \vdots \\ X_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

Yada

$$A.X < b, \quad A.X > b$$

Pozitif kısıtlama ise,

$$X: >0 \quad \text{biçiminde yazılır.}$$

özetlenirse;

Z: Maksimize (kâr) ya da minimize (maliyet) edilecek amaç fonksiyonudur.

a»: Bir birim mal için gerekli olan masrafları gösteren katsayılarıdır. Pozitif, negatif ya da sıfır olabilir.

aj: > 0 ise üretimdeki girdileri gösterir. Yani, j eyleminde tüketilen i'nin miktarıdır.

a» < 0 ise üretimdeki çıktıları gösterir. Yani, j eyleminde üretilen i'nin miktarıdır.

aj- = 0 ise j eyleminde i'nin hiçbir etkisi olmuyor anlamındadır.

bji Gereksinme (kaynak) kısıtı öğeleridir.

b; > 0 ise girdi olarak kullanılan i malının miktarıdır.

bj < 0 ise çıktı olarak kullanılan i malının miktarıdır.

C: : Fiyat vektörü

X: : Değişkenler vektörü

5. DOĞRUSAL PROGRAMLAMANIN UYGULAMASINA İLİŞKİN ÖRNEK

Basit, örnekleme çözümünde bir maksimizasyon ve diğeri minimizasyon olan iki ayrı sorunun, sırasıyla Grafikselsel, Simpleks ve Dualité ile çözümleri yapılmış ve her üç yöntemle de aynı sonuca ulaşıldığı görülmüştür.

5.1. Örnek 1

Bir maden işletmesi iki ayrı tenörde cevher üretmektedir. Her iki kalite cevher de üç aşamada üretilmektedir, (örneğin, delme ve patlatma, yükleme ve taşıma, zenginleştirme vb.) 1. Kalite cevherin ton üretiminde ilk aşamada sırasıyla 2, 1, 1 zaman biriminde ve 2. kalite cevherin ton üretiminde ise sırasıyla 1, 1, 3 zaman biriminde üretim gerçekleştirilmektedir. Diğer yandan 1. aşamanın ay-

lık en fazla çalışabilme kapasitesi 700 zaman birimi, ikinci aşamanın en fazla çalışabilme kapasitesi 400 zaman birimi ve üçüncü aşamanın ise 900 zaman birimi olduğu; 1. kalite cevher 4000 TL/ton ve 2. kalite cevher 6000 TL/ton kâr bıraktığı ve her iki cevher için de herhangi bir pazar sorunu olmadığı varsayımına göre, işletme *kârını en yüksek* yapabilmek için bu iki kalite cevherin herbirinden kaç ton üretim gerçekleştirilmelidir?

Çözüm:

Sorun bir maksimizasyon sorunudur. O halde;

Amaç Fonksiyonu:

$$z_{\text{mak}} = 4000 \times x_1 + 6000 \times x_2$$

Kısıtlayıcılar:

$$2x_1 + x_2 < 700$$

$$x_1 + x_2 < 400$$

$$x_j + 3x_2 < 900$$

Pozitif Kısıtlama:

$$x_j > 0, \quad x_2 > 0$$

5.1.1. Grafikselsel Çözüm

Kısıtlayıcı eşitsizlikler eşitlikler haline getirildikten sonra,

$$2x_1 + x_2 = 700 \quad (1)$$

$$x_1 + x_2 = 400 \quad (2)$$

$$x_1 + 3x_2 = 900 \quad (3)$$

(1), (2) ve (3) denklemlerinin ortak çözümü ile Şekil 1'deki grafik çizilirse, olası çözüm alanı (ABCD) olur.

Bu alanın noktaları için amaç fonksiyonu değerlendirilirse;

A (0,300)

$$z_{\text{mak}} = 4000 \times 0 + 6000 \times 300 = 1800000$$

B (150,250)

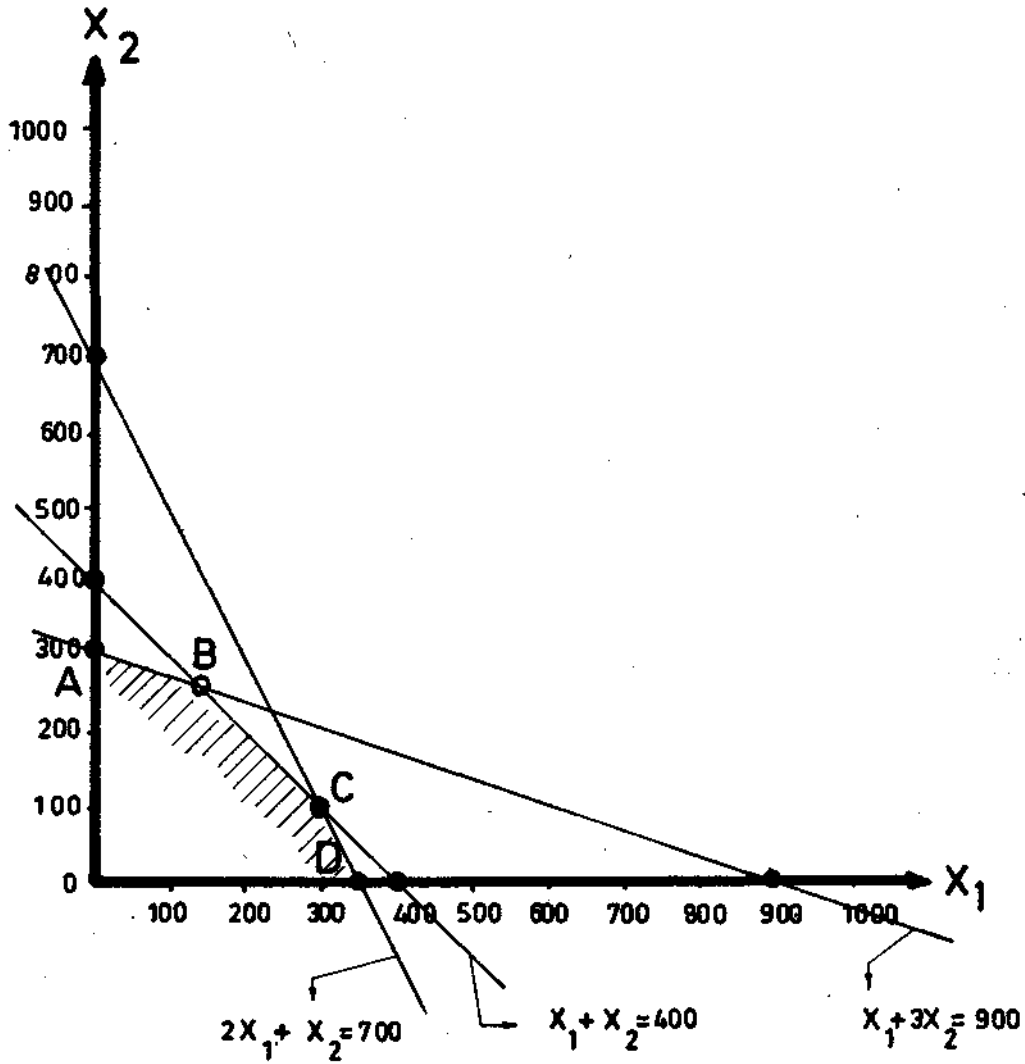
$$Z_{L.J.} = 4000 \times 150 + 6000 \times 250 = 2100000$$

C (300,100)

$$z_{\text{mak}} = 4000 \times 300 + 6000 \times 100 = 1800000$$

D (350,0)

$$Z_u = 4000 \times 350 + 6000 \times 0 = 1400000$$



Şekil 1 – Olası Çözüm Alanı

Görüldüğü gibi maksimum noktayı B noktası vermektedir. Dolayısıyla çözüm B noktasının koordinatları olan değerlerdir. Yani;

$$X_1=150, X_2=250 \text{ ve } Z_{\max}=2100000$$

bulunur.

5.1.2. Simpleks Çözüm

Simpleks çözüme geçmeden önce bu çözüm yönteminin aşamaları kısaca özetlenirse;

i) Eşitsizlikler eşitlik haline dönüştürülerek Çizelge 1 'de görülen simpleks çizelgesi düzenlenir. Bu eşitlik haline dönüştürme, maksimizasyon için artık değişkenler ve minimizasyon için ise artık ve yapay değişkenlerin ilavesi ile yapılır.

Çizelge 1 - Simpleks Çizelgesi

K.K.	C_j			Ç.V.
M.K.	TDV			
		katsayı matrisi	birim matris	
	Z_j			
	$C_j - Z_j$			

K.K. : Kâr Katsayısı TDV : Toplam Değişken Vektör

Ç.V. : Çözüm Vektörü , M.K. : Maliyet Katsayısı

ii) Z- satırı hesaplanır. Bunun için-kâr katsayıları sütunu ile katsayılar matrisi, birim matris ve çözüm vektörü sütunundaki sayılar çarpılır ve alt alta toplanır.

iii) $(C_j - Z_j)$ satırı hesaplanır (Z_j satırındaki değerler C_j satırındaki değerlerden çıkarılır.)

iv) Maksimizasyon sorunlarında çizelgedeki $(C_j - Z_j)$ satırındaki pozitif işaretli katsayılar arasından en büyüğü seçilir. Simpleks tablosuna girilen bu kolona "Anahtar Kolon" denir. Ve temel değişken vektörüne hangi değişkenin gireceğini saptar.

Minimizasyon sorunlarında ise simpleks çizelgesine $(C_j - Z_j)$ satırındaki negatif işaretli, temel olmayan değişkenler arasındaki en küçük değerden girilir.

v) Çözüm vektöründeki değerlerle seçilen kolondaki değişken katsayılar arasındaki oranlar bulunur. Bu oranlar içinde sıfır ve negatif olanlar dikkate alınmadan en küçüğü seçilir. Bu en küçük değer bulunduğu satıra da "Anahtar Satır" denir. Ve temel değişken vektöründen hangi değişkenin çıkacağını saptar.

vi) Anahtar kolonla anahtar satırın kesiştiği yerdeki "Anahtar Sayı" bulunur.

vii) Anahtar sayı, bulunduğu satırdaki bütün sayılara teker teker bölünerek yeni çözüm vektörü ve diğer öğeler bulunur.

viii) Diğer satırların ve $(G - Z_j)$ satırının yeni öğeleri ise;

(Eski satır öğeleri) - (Satırın anahtar kolondaki sayısı) x (Anahtar satırın yeni öğeleri) = Yeni satır öğeleri

formülüne göre teker teker saptanır.

ix) Maksimizasyon sorunlarında $(C_j - Z_j)$ satırında bulunan bütün katsayılar sıfır, ya da negatif işaretli ise optimal çözüme ulaşılmıştır. Ve sonuç çözüm vektöründedir. Aksi takdirde $(C_j - Z_j)$ satırındaki sayılar negatif ya da sıfır olana dek devam edilir.

Minimizasyon* sorunlarına ise, $(C_j - Z_j)$ satırındaki bütün elemanlar sıfır ya da pozitif işaretli ise optimal çözüme ulaşılmıştır. Değilse, $(C_j - Z_j)$ satırındaki sayıların tümünün sıfır ya da pozitif olana dek işlemlere aynen devam edilir.

Şimdi örneğimizin çözümüne dönersek;

Amaç Fonksiyon:

$$Z_{\max} = 4000 \cdot X_1 + 6000X_2$$

Kısıtlayıcılar:

$$\begin{aligned} 2X_1 + X_2 &< 700 \\ X_1 + X_2 &< 400 \\ X_1 + 3X_2 &< 900 \end{aligned}$$

Pozitif Kısıtlama;

$$X_1 > 0, X_2 > 0$$

Artık değişkenler kullanarak eşitsizlikleri eşitlik halinde yazılırsa,

$$\begin{aligned} 2X_1 + X_2 + X_3 &= 700 \\ X_1 + X_2 + X_4 &= 400 \\ X_1 + 3X_2 + X_5 &= 900 \end{aligned}$$

Amaç Fonksiyon ise,

$$Z_{\max} = 4000X_1 + 6000X_2 + 0 \cdot X_3 + 0 \cdot X_4 + 0 \cdot X_5$$

olur.

Artık değişkenlerden yararlanılan bu durum matris notasyonunda gösterilirse,

$$\left| \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 1 & 700 \\ 1 & 1 & 0 & 400 \\ 1 & 3 & 0 & 900 \end{array} \right| \begin{array}{c} X_2 \\ X_3 \\ X_4 \end{array} = \begin{array}{c} 700 \\ 400 \\ 900 \end{array}$$

olur. O halde simpleks çizelgesini düzenlersek (Çizelge 2),

Çizelge 2 – Simpleks Çizelgesi

K,K	C _j	4000	6000	0	0	0	Ç.V
	TDV	X ₁	X ₂	X ₃	X ₄	X ₅	
0	X ₃	2	1	1	0	0	700
0	X ₄	1	1	0	1	0	400
0	X ₅	1	3	0	0	1	900
	Z _j	0	0	0	0	0	0
	C _j -Z _j	4000	6000	0	0	0	0

↑ A.K

AK : Anahtar Kolon
AS : Anahtar Satır

Örneğimiz bir maksimizasyon sorunu olduğundan $(C_j - Z_j)$ satırındaki pozitif işaretli katsayılar arasından en büyüğü olan 6000 değeri seçilir. Bu kolon anahtar kolondur ve temel değişken vektörüne girecek değişken X_2 'dir.

Anahtar satır ise;

$700/1 = 700, 400/1 = 400, 900/3 = 300$ oranlarının en küçüğü olan 300'ü veren üçüncü satır olup anahtar satır 3 ve temel değişken vektöründen çıkacak olan değişken de X_3 'dir.

Anahtar satırın yeni öğeleri:

$$\begin{array}{l} X_3 (X_3): \\ 1/3 = 1/3, \quad 3/3 = 1, \quad 0/3 = 0, \quad 0/3 = 0, \\ 1/3 = 3, \quad 900/3 = 300 \text{ olur.} \end{array}$$

Diğer satırların yeni öğeleri:

$$\begin{array}{l} X_4 \\ 1 - 1(1/3) = 2/3 \\ 1 - 1(1) = 0 \\ 0 - 1(0) = 0 \\ 1 - 1(0) = 1 \\ 0 - 1(1/3) = -1/3 \\ 400 - 1(300) = 100 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} X_3 \\ 2 - 1(1/3) = 5/3 \\ 1 - 1(1) = 0 \\ 1 - 1(0) = 1 \\ 0 - 1(0) = 0 \\ 0 - 1(1/3) = -1/3 \\ 700 - 1(300) = 400 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} C_j - Z_j \\ 4000 - 6000(1/3) = 2000 \\ 6000 - 6000(1) = 0 \\ 0 - 6000(0) = 0 \\ 0 - 6000(0) = 0 \\ 0 - 6000(1/3) = -2000 \\ 0 - 6000(300) = -1800000 \end{array}$$

Bu hesaplamaların sonucunda Çizelge 3 elde edilir.

Çizelge 3 – Simpleks Çizelgesi

K.K	C _i	C _j					Ç.V
		4000	6000	0	0	0	
0	X ₃	5/3	0	1	0	-1/3	400
0	X ₄	2/3	0	0	1	-1/3	100
6000	X ₂	1/3	1	0	0	1/3	300
	C _j -Z _j	2000	0	0	0	-2000	1.800.000

A.K.

En büyük (C - Z) değeri = 2000 olan kolon anahtar kolondur.

$$400/5/3 = 240, \quad 100/2/3 = 150,$$

$300/1/3 = 900$ olup ikinci satır anahtar satırdır. Bu durumda:

$$\begin{array}{l} X_1 (X_4): \\ 2/3/2/3 = 1, \quad 0/2/3 = 0, \quad 0/2/3 = 0, \\ 1/2/3 = 3/2 \quad -1/3/2/3 = -1/2, \quad 100/2/3 = 150 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} X_3 \\ 5/3 - 5/3(1) = 0 \\ 0 - 5/3(0) = 0 \\ 1 - 5/3(0) = 1 \\ 0 - 5/3(3/2) = -5/2 \\ -1/3 - 5/3(-1/2) = 1/2 \\ 400 - 5/3(150) = 150 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} X_2 \\ 1/3 - 1/3(1) = 0 \\ 1 - 1/3(0) = 1 \\ 0 - 1/3(0) = 0 \\ 0 - 1/3(3/2) = -1/2 \\ 1/3 - 1/3(-1/2) = 1/2 \\ 300 - 1/3(150) = 250 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} C_j - Z_j \\ 2000 - 2000(1) = 0 \\ 0 - 2000(0) = 0 \\ 0 - 2000(0) = 0 \\ -0 - 2000(-3/2) = -3000 \\ -2000 - 2000(-1/2) = -1000 \\ -1800000 - 2000(150) = -2100000 \end{array}$$

Çizelge 4 – Simpleks Çizelgesi

K.K	C _i	C _j					Ç.V
		4000	6000	0	0	0	
0	X ₃	0	0	1	-5/1	1/2	150
4000	X ₁	1	0	0	3/2	-1/2	150
6000	X ₂	0	1	0	-1/2	1/2	250
	C _j -Z _j	0	0	0	-3000	-1000	2.100.000

Çizelge 4'de görüldüğü gibi (C_j - Z_j) satırındaki öğelerin hepsi sıfır ya da negatif olduğundan çözüme ulaşılmıştır.

$$X_1 = 150, \quad X_2 = 250$$

$$Z_{\max} = 4000 \cdot 150 + 6000 \cdot 250 = 2100000$$

bulunur. Nitekim çizelgede çözüm vektöründe yukarıdan aşağı doğru bu değerler görülmektedir.

5.1.3. Dualité Çözüm

Dual modelde kısıtlayıcıların adedi primal modeldekinden daha azdır. Ve bu nedenle de çözümü daha kolaydır. Her primal maksimizasyon sorununun düali minimizasyon; ve de her primal minimizasyon sorununun düali maksimizasyondur. Dolayısıyla kısıtlayıcıların eşitsizlik yönleri değişir.

Dual model, primal modelin katsayı matrisinin transpoznesinin bulunmasıyla oluşturulur. Primal modelin kısıtlayıcı sabitleri düal modelin amaç fonksiyonunun katsayıları olur. Primal modelin amaç fonksiyonunu katsayıları ise düalin kısıtlayıcı sabitleri olur.

örnekteki primal model:

$$Z_{\max} = 4000 X_1 + 6000 X_2$$

$$2X_1 + X_2 < 700$$

$$X_1 + X_2 < 400$$

$$X_1 + 3X_2 < 900$$

$$X_1 > 0, \quad X_2 > 0$$

olduğundan, düali;

Amaç fonksiyon:

$$Z_{\min} = 700 Y_1 + 400 Y_2 + 900 Y_3$$

Kısıtlayıcılar:

$$2Y_1 + Y_2 + Y_3 > 4000$$

$$Y_1 + Y_2 + 3Y_3 > 6000$$

Pozitif Kısıtlama:

$$Y_1 > 0, \quad Y_2 > 0, \quad Y_3 > 0$$

Artık ve yapay değişkenler kullanarak eşitsizlikleri eşitlesek;

$$2Y_1 + Y_2 + Y_3 + S_1 + \dots + Y_4 + \dots = 4000$$

$$Y_1 + Y_2 + 3Y_3 + \dots + S_2 + \dots + Y_5 = 6000$$

Amaç fonksiyon:

$$Z_{\min} = 700 Y_1 + 400 Y_2 + 900 Y_3 + 1000 S_1 + 1000 S_2 + 0 Y_4 + 0 Y_5$$

Çizelge aşağıdaki şekilde düzenlenir (Çizelge 5):

$$Y_1 (S_2) \quad \begin{array}{cccccc} 1/3, & 1/3, & 1, & 0, & 1/3, & 0, & -1/3, & 2000 \end{array}$$

$$S_1 \quad \begin{array}{cccccc} 2 - 1(1/3) = 5/3 \\ 1 - 1(1/3) = 2/3 \\ 1 - 1(1) = 0 \\ 1 - 1(0) = 1^* \\ 0 - 1(1/3) = -1/3 \\ -1 - 1(0) = -1 \\ 0 - 1(-1/3) = 1/3 \\ 4000 - 1(2000) = 2000 \end{array}$$

$$C_j - Z_j \quad \begin{array}{cccccc} -2300 & -1600 & -3100 & 0 & 0 & 1000 & 1000 \\ -2300 & -1600 & -3100 & 0 & 0 & 1000 & 1000 \\ -1600 + 3100(1/3) = -1700/3 \\ -3100 + 3100(1) = 0 \\ 0 + 3100(0) = 0 \\ 0 + 3100(1/3) = 3100/3 \\ 1000 + 3100(0) = 1000 \\ 1000 + 3100(-1/3) = -100/3 \\ -1000000 + 3100(2000) = -3800000 \end{array}$$

$$C_j - Z_j \quad \begin{array}{cccccc} -2300 & -1600 & -3100 & 0 & 0 & 1000 & 1000 \\ -2300 & -1600 & -3100 & 0 & 0 & 1000 & 1000 \\ -1600 + 3100(1/3) = -1700/3 \\ -3100 + 3100(1) = 0 \\ 0 + 3100(0) = 0 \\ 0 + 3100(1/3) = 3100/3 \\ 1000 + 3100(0) = 1000 \\ 1000 + 3100(-1/3) = -100/3 \\ -1000000 + 3100(2000) = -3800000 \end{array}$$

Bu değerlere göre Çizelge 6 oluşturulur.

otur.

Çizelge S — Simpleks Çizelgesi

M.K	C _j	700	400	900	1000	1000	0	0	Ç.V
	TDV	Y ₁	Y ₂	Y ₃	S ₁	S ₂	Y ₄	Y ₅	
1000	S ₁	2	1	1	1	0	-1	0	4000
1000	S ₂	1	1	2	0	1	0	-1	6000
	Z _j	3000	2000	4000	1000	1000	-1000	-1000	10.000.000
	C _j - Z _j	-2300	-1600	-3100	0	0	1000	1000	10.000.000

↑ A.K.

Çizelge 6 – Simpleks Çizelgesi

M.K	C _j	700	400	900	1000	1000	0	0	Ç.V
	TDV	Y ₁	Y ₂	Y ₃	S ₁	S ₂	Y ₄	Y ₅	
1000	S ₁	5/3	2/3	0	1	-1/3	-1	1/3	2000
900	Y ₃	1/3	1/3	1	0	1/3	0	-1/3	2000
	C _j -Z _j	-3800/3	-1700/3	0	0	3100/3	1000	-1000/3	-8.800.000

↑ A.K.

Y₁(S₁):

$$5/3/5/3 = 1, \quad 2/3/5/3 = 2/5, \quad 0/5/3 = 0, \quad 1/5/3 = 3/5, \quad -1/3/5/3 = -1/5, \quad -1/5/3 = -3/5, \\ 1/3/5/3 = 1/5, \quad 2000/5/3 = 1200$$

Y ₃	
1/3 - 1/3 (1)	= 0
1/3 - 1/3 (2/5)	= 1/5
1 - 1/3 (0)	= 1
0 - 1/3 (3/5)	= -1/5
1/3 - 1/3 (-1/5)	= 2/5
0 - 1/3 (-3/5)	= 1/5
-1/3 - 1/3 (1/5)	= -2/5
2000 - 1/3 (1200)	= 1600

C _j - Z _j	
-3800/3 + 3800/3 (1)	= 0
-1700/3 + 3800/3 (2/5)	= -60
0 + 3800/3 (0)	= 0
0 + 3800/3 (3/5)	= 760
3100/3 + 3800/3 (-1/5)	= 780
1000 + 3800/3 (-3/5)	= 240
-100/3 + 3800/3 (1/5)	= 220
-3800000 + 3800/3 (1200)	= -2280000

Bu değerlere göre Çizelge 7 oluşturulur.

Çizelge 7 – Simpleks Çizelgesi.

M.K	C _j	700	400	900	1000	1000	0	0	Ç.V
	TDV	Y ₁	Y ₂	Y ₃	S ₁	S ₂	Y ₄	Y ₅	
700	Y ₁	1	2/5	0	1	-1/5	-3/5	1/5	1200
900	Y ₃	0	1/5	1	-1/5	2/5	1/5	-2/5	1600
	C _j -Z _j	0	-60	0	760	780	240	220	-2.280.000

↑ A.K

Y₂(Y₁):

$$1/2/5 = 5/2, \quad 2/5/2/5 = 1, \quad 0/2/5 = 0, \quad 1/2/5 = 5/2, \quad -1/5/2/5 = -1/2, \\ -3/5/2/5 = -3/2, \quad 1/5/2/5 = 1/2, \quad 1200/2/5 = 3000$$

Y ₃	
0 - 1/5 (5/2)	= -1/2
1/5 - 1/5 (1)	= 0
1 - 1/5 (0)	= 1
-1/5 - 1/5 (5/2)	= -7/10
2/5 - 1/5 (-1/2)	= 1/2
1/5 - 1/5 (-3/2)	= -1/2
-2/5 - 1/5 (1/2)	= -1/2
1600 - 1/5 (3000)	= 1000

C _j - Z _j	
0 + 60 (5/2)	= 150
-60 + 60 (1)	= 0
0 + 60 (0)	= 0
760 + 60 (5/2)	= 910
780 + 60 (-1/2)	= 750
240 + 60 (-3/2)	= 150
220 + 60 (1/2)	= 250
-2280000 + 60 (3000)	= -2 100 000

Bu değerlere göre Çizelge 8 oluşturulur.

Çizelge 8... Simpleks Çizelgesi

M.K	C _j	700	400	900	1000	1000	0	0	Ç.V
	TDV	Y ₁	Y ₂	Y ₃	S ₁	S ₂	Y ₄	Y ₅	
400	Y ₂	5/2	1	0	5/2	-1/2	-3/2	1/2	3000
900	Y ₃	-1/2	0	1	-7/10	1/2	1/2	-1/2	1000
C _j -Z _j		150	0	0	910	750	150	250	-2.100.000

$$Y_1 = 0, \quad Y_2 = 3000, \quad Y_3 = 1000$$

$$Z'_{\max} = 700 \times 0 + 400 \times 3000 + 900 \times 1000 \\ = 2100000$$

bulunur.

Dikkat edilirse, (C_j - Z_j) satırındaki Y₄ ve Y₅ kolonlarındaki (150 ve 250 değerleri) primal modeldeki X₁ ve X₂ gerçek çözüm değerlerini vermektedir.

5.2. örnek II

Bir maden işletmesinin birbirine yakın A ve B ocakları vardır. İşletmenin bu ocaklardan çıkardığı cevher yüksek, orta ve düşük tenörlü olmak üzere üçe ayrılmaktadır. İşletme, yaptığı satış sözleşmesi gereği haftada;

360 ton yüksek tenörlü,
480 ton orta tenörlü,

340 ton düşük tenörlü cevheri teslim etmek zorunluluğundadır. A ocağının günlük maliyeti 300000 TL, B ocağının ise 500000 TL'dir. İşletme bu maliyetlerle bir günde A ocağından,

60 ton/gün yüksek tenörlü,
40 ton/gün orta tenörlü ve

40 ton/gün düşük tenörlü cevher üretmektedir.

B ocağından ise;

40 ton/gün yüksek tenörlü,
80 ton/gün orta tenörlü ve

40 ton/gün düşük tenörlü cevher üretmektedir. İşletme, satış sözleşmesinde yükümlenen tonajı teslim edebilmenin yanı sıra en düşük maliyeti gerçekleştirebilmek amacıyla ocakları haftada kaç gün çalıştırmalıdır?

Çözüm:

Sorun bir minimizasyon sorunudur.

Amaç Fonksiyon:

$$Z_{\min} = 300000.X_1 + 500000.X_2$$

Kısıtlayıcılar:

$$50X_1 + 40X_2 \geq 360 \\ 40X_1 + 80X_2 \geq 480 \\ 40X_1 + 40X_2 \geq 340$$

Pozitif Kısıtlama:

$$X_1 \geq 0, \quad X_2 \geq 0$$

5.2.1. Grafıksel Çözüm

Kısıtlayıcı eşitsizlikleri eşitlik haline getirip üçünün ortak çözümünden Şekil 2'deki grafik çizilebilir. Şekilden görüldüğü gibi olası çözüm alanı taralı olan sağ taraftır.

A (0,0) noktası için:

$$Z = 300000 \times 0 + 500000 \times 0 = 0$$

B (1, 7,5) noktası için:

$$Z_{\min} = 300000 \times 1 + 500000 \times 7,5 = 4050000$$

C(5,3,5) noktası için:

$$Z = 300000 \times 5 + 500000 \times 3,5 = 3250000$$

D (12,0) noktası için:

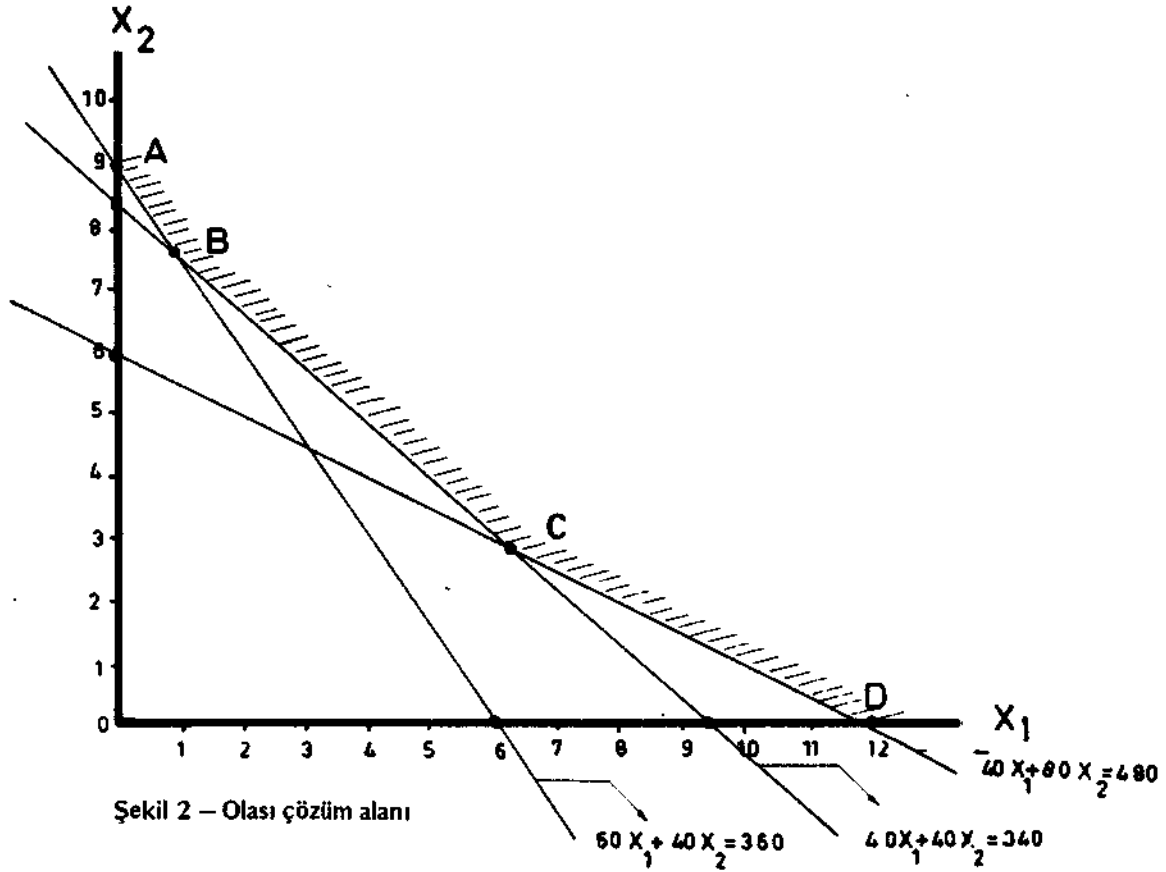
$$Z_{\min} = 300000 \times 12 + 500000 \times 0 = 3600000$$

hAjwr Minimum değeri yalnız C(5;3 5) noktası, verdiğinden çözüm C noktasının -koordinatıdır. Yani;

$$x_1 \sim 5, \quad x_2 \sim 3,5$$

$$Z_{\min} \sim 3250000$$

bulunur.



5.2.2. Simpleks Çözüm

Kısıtlayıcı eşitsizlikleri eşitlik haline dönüştürürken artık değişkenlerin yanısıra yapay değişkenler de kullanarak;

$$\begin{aligned} 60 X_1 + 40 X_2 + S_1 + \dots + X_3 &= 360 \\ 40 X_1 + 80 X_2 + \dots + S_2 + \dots + X_4 &= 480 \\ 40 X_1 + 40 X_2 + \dots + S_3 + \dots + X_5 &= 340 \end{aligned}$$

Amaç fonksiyon:

$$\begin{aligned} Z_{\min} &= 300\,000 X_1 + 500\,000 X_2 + 1\,000\,000 \\ &S_1 + 1\,000\,000 S_2 + 1\,000\,000 S_3 + 0.X_3 \\ &+ 0.X_4 + 0.X_5 \end{aligned}$$

olacaktır. Bu durumu matris notasyonunda gösterirsek;

$$\begin{bmatrix} X_1 \\ X_2 \\ S_1 \\ S_2 \\ S_3 \\ X_3 \\ X_4 \\ X_5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 60 & 40 & 1 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 40 & 80 & 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 40 & 40 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 360 \\ 480 \\ 340 \end{bmatrix}$$

olur. O halde simpleks çizelgesini düzenlersek (Çizelge 9),

Çizelge 9 – Simpleks Çizelgesi

M.K	C _j									Ç.V
		300.000	500.000	1.000.000	1 000 000	1 000 000	0	0	0	
	TDV	X ₁	X ₂	S ₁	S ₂	S ₃	X ₃	X ₄	X ₅	
1.000.000	S ₁	60	40	1	0	0	-1	0	0	360
1.000.000	S ₂	40	80	0	1	0	0	-1	0	480
1.000.000	S ₃	40	40	0	0	1	0	0	1	340
Z _j		140.000.000	160.000.000	1 000 000	1 000 000	1 000 000	-1 000 000	-1 000 000	-1 000 000	1 180 000 000
C _j -Z _j		-139.700.000	-159.500.000	0	0	0	1 000 000	1 000 000	1 000 000	-1 180 000 000

A.K

A.S

En küçük $(C_j - Z_j)$ değeri = $-159\,500\,000$ olan kolon anahtar kolondur. Anahtar satır ise;

$360/40 = 9$, $480/80 = 6$, $340/40 = 8.5$ olduğundar , ikinci satır anahtar satırdır ve anahtar sayı da kesişme noktası olan 80'dir. O halde;

$X_2 (S_2)$:

$$\begin{array}{l} 40/80 = 1/2, \quad 80/80 = 1, \quad 0/80 = 0 \quad 1/80 = 1/80, \quad 0/80 = 0, \quad 0/80 = 0, \\ -1/80 = -1/80, \quad 0/80 = 0, \quad 480/80 = 6 \end{array}$$

S_1	S_3	$C_j - Z_j$
$60 - 40 (1/2) = 40$	$40 - 40 (1/2) = 20$	$-139700000 + 159500000 (1/2) = -59950000$
$40 - 40 (1) = 0$	$40 - 40 (1) = 0$	$-159500000 + 159500000 (1) = 0$
$1 - 40 (0) = 1$	$0 - 40 (0) = 0$	$0 + 159500000 (0) = 0$
$0 - 40 (1/80) = -1/2$	$0 - 40 (1/80) = -1/2$	$0 + 159500000 (1/80) = 1993750$
$0 - 40 (0) = 0$	$1 - 40 (0) = 1$	$0 + 159500000 (0) = 0$
$-1 - 40 (0) = -1$	$0 - 40 (0) = 0$	$1000000 + 159500000 (0) = 1000000$
$0 - 40 (-1/80) = 1/2$	$0 - 40 (-1/80) = 1/2$	$1000000 + 159500000 (-1/80) = -993750$
$0 - 40 (0) = 0$	$-1 - 40 (0) = -1$	$1000000 + 159500000 (0) = 1000000$
$360 - 40 (6) = 120$	$340 - 40 (6) = 100$	$-1180000000 + 159500000 (6) = -223000000$

Yeni ögeler hesaplanarak Çizelge 10 bulunur.

Çizelge 10 - Simpleks Çizelgesi

M.K.	C_j	300.000	500.000	1.000.000	1.000.000	1.000.000	0	0	0	Ç.V
	FDV	X_1	X_2	S_1	S_2	S_3	X_3	X_4	X_5	
1.000.000	S_1	40	0	1	1/2	0	1	1/2	0	120
500.000	X_2	1/2	1	0	1/80	0	0	1/80	0	6
1.000.000	S_3	20	0	0	1/2	1	0	1/2	-1	100
	$C_j - Z_j$	59.950.000	0	0	1.993.750	0	1.000.000	-993.750	1.000.000	-223.000.000

↑ A.K

Anahtar kolon $(C_j - Z_j) = -59\,950\,000$ olan kolon anahtar, satır ilk satır ve anahtar sayı da 40'dır.

O halde yeni çizelge;

Çizelge 11 - Simpleks Çizelgesi

M.K.	C_j	300.000	500.000	1.000.000	1.000.000	1.000.000	0	0	0	Ç.V
	FDV	X_1	X_2	S_1	S_2	S_3	X_3	X_4	X_5	
300.000	X_1	1	0	1/40	-1/80	0	-1/40	1/80	0	3
500.000	X_2	0	1	-1/80	3/160	0	1/80	-3/160	0	9/2
1.000.000	S_3	0	0	-1/2	-1/4	1	1/2	1/4	-1	40
	$C_j - Z_j$	0	0	1.498.750	1.244.375	0	-498.750	-244.375	1.000.000	-43.150.000

↑ A.K

Anahtar kolon ve anahtar satır Çizelge 11'de gösterildiği gibi olup anahtar sayı 1/2'dir. Bunu izleyen çizelge hesaplanırsa Çizelge 12 elde edilir.

Çizelge 12 – Simpleks Çizelgesi

M.K	C _j	300.000	500.000	1.000.000	1.000.000	1.000.000	0	0	0	Ç.V
		X ₁	X ₂	S ₁	S ₂	S ₃	X ₃	X ₄	X ₅	
300.000	X ₁	1	0	0	-1/64	1/20	0	1/64	-1/20	5
500.000	X ₂	0	1	0	13/640	-1/40	0	-13/640	1/40	7/2
0	X ₃	0	0	-1	-1/8	2	1	1/8	-2	80
C _j -Z _j		0	0	1.000.000	1.182.000	997.500	0	182.031	2500	-3.250.000

X₁ = 5 ve X₂ = 7/2 bulunur. (S₁ = 0, S₂ = 0, S₃ = 0).

$$Z_{\min} = 300000 X_1 + 500000 X_2$$

$$Z_{\min} = 3250000 \text{ bulunur.}$$

5.2.3. Dövalite Çözüm

Primal modelde;

Amaç Fonksiyon:

$$Z_{\min} = 300000 X_1 + 500000 X_2$$

Kısıtlayıcılar:

$$60 X_1 + 40 X_2 \geq 360$$

$$40 X_1 + 80 X_2 \geq 480$$

$$40 X_1 + 40 X_2 \geq 340$$

$$X_1 \geq 0, X_2 \geq 0$$

idi. O halde,

Döval model;

Amaç Fonksiyon:

$$Z''_{\max} = 360 Y_1 + 480 Y_2 + 340 Y_3$$

Kısıtlayıcılar:

$$60 Y_1 + 40 Y_2 + 40 Y_3 \leq 300000$$

$$40 Y_1 + 80 Y_2 + 40 Y_3 \leq 500000$$

Pozitif Kısıtlama:

$$Y_1 \geq 0, Y_2 \geq 0, Y_3 \geq 0$$

olur.

$$\begin{bmatrix} 60 & 40 & 40 \\ 40 & 80 & 40 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} Y_1 \\ Y_2 \\ Y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 300000 \\ 500000 \end{bmatrix}$$

$$60 Y_1 + 40 Y_2 + 40 Y_3 + Y_4 + \dots = 300000$$

$$40 Y_1 + 80 Y_2 + 40 Y_3 + \dots + Y_5 = 500000$$

Çizelge 13 – Simpleks Çizelgesi

K.K	C _j	360	480	340	0	0	Ç.V
		Y ₁	Y ₂	Y ₃	Y ₄	Y ₅	
0	Y ₄	60	40	40	1	0	300.000
0	Y ₅	40	80	40	0	1	500.000
Z _j		0	0	0	0	0	0
C _j -Z _j		360	480	340	0	0	0

↑ A.K

Anahtar kolon $(G - Z_j) = 480$ olan kolon, anahtar satır ikinci satır ve anahtar sayı da 80'dir. Bunu izleyen çizelgeler hesaplandığında Çizelge 14,15 ve 16 elde edilir.

Çizelge 14 – Simpleks Çizelgesi

K.K	C_j	360	480	340	0	0	Ç.V
	TDV	Y_1	Y_2	Y_3	Y_4	Y_5	
0	Y_4	40	0	20	1	-1/2	50.000
480	Y_2	1/2	1	1/2	0	1/80	6.250
$C_j - Z_j$		120	0	100	0	-6	-3.000.000

↑ A.K

← A.S

Çizelge 15 – Simpleks Çizelgesi

K.K	C_j	360	480	340	0	0	Ç.V
	TDV	Y_1	Y_2	Y_3	Y_4	Y_5	
360	Y_1	1	0	1/2	1/40	-1/80	1250
480	Y_2	0	1	1/4	-1/80	3/160	5625
$C_j - Z_j$		0	0	40	-3	-9/2	-3.150.000

↑ A.K

← A.S

Çizelge 16 – Simpleks Çizelgesi

K.K	C_j	360	480	340	0	0	Ç.V
	TDV	Y_1	Y_2	Y_3	Y_4	Y_5	
340	Y_3	2	0	1	1/20	-1/40	2500
480	Y_2	-1/2	1	0	-1/40	1/40	5000
$C_j - Z_j$		-80	0	0	-5	-7/2	-3.250.000

$$Y_1 = 0, Y_2 = 5000, Y_3 = 2500$$

$$Z_{\max} = 360 \times 0 + 480 \times 5000 + 340 \times 2500 = 3.250.000 \text{ bulunur.}$$

Diğer yandan görüldüğü gibi bu Z_{\max} değeri ve primal modelin X_1 ve X_2 çözüm değerleri olan (5 ve 7/2) değerleri C;-Z- satırında belirlemiştir.

6. SONUÇ

Gelişmiş çağdaş işletmelerde hem sorunlar karmaşıklaşmış, hem de karmaşık sorunlar çoğalmıştır. Bu karmaşık ilişkilerin çözümü ise çok geniş hacimli denklem sistemleri ile olanaklı hale gelmiş ve dolayısıyla doğrusal programlama etkin ve güçlü bir teknik olarak ön plana çıkmıştır. İş ve endüstri örgütlenmesi ile ilgili sorunların çözümünün yansısıra, bir sosyal konuya ayrılan kaynakların kullanımında da yaygın uygulama alanı bulmuştur.

Döğalki, bu yazıda örnekleme amacıyla belirtildiği gibi, gerçek yaşamdaki sorunlar yalnız X_1 ve X_2 olarak iki tane bilinmeyenin aramışı değildir. Gerçek yaşamın çok basamaklı sayılarını ve çok miktarda bilinmeyenini içeren karmaşık sistemini çözmek grafiksel yöntemle olası değildir; simpleks çözüm ise ancak çağımızda büyük hızla gelişen bilgisayarlar da değişkenlerin kolayca saptanabilmele-

rini sağlamaktadır. Bu da çok ucuz fiyatlarla ileriye dönük analizlerin yapılmasını olanaklı kılmaktadır. Binlerce olası çözüm olması nedeniyle, doğrusal programlama gerçekten değerli işler başarmaktadır.

KAYNAKLAR

- 1) ESİN, A., "Yönetimde Kantitatif Metod ve Teknikler" Ankara, 1979.
- 2) HICKS, H.G., "The Management of Organizations: A System and Human Resources Approach" (Çev.) Ankara, 1979.
- 3) HILIER, F.S., LIEBERMAN, G.J., "Operations Research" Holden Day Inc., New York, 1974.
- 4) KARAKOYUNLU, Y., "Doğrusal Programlama ve Oyun Teorisi" Bursa İktisadi Ticari ilimler Akademisi, Ankara, 1973.
- 5) KOBU, B., "Üretim Yönetimi", İstanbul Üniversitesi İşletme Fakültesi, İstanbul, 1979.
- 6) OMAÿ, G., "Yöneylem Araştırmasına Giriş", Ankara, 1980.